

Einheiten der Hochelfen von Marinellian

Einheit	Ausrüstungsoptionen	Rüstung Nahkampf (Fernkampf)	Kampfkraft Nahkampf (Fernkampf)	Sonderregeln
Kriegsherr	Pferd	5 (4)	8	Reittier : Pferd
	Schwere Waffen	4 (5)		---
	---	5 (5)		---
Veteranen	Pferd	5 (4)	2	Reittier : Pferd
	Schwere Waffen	4 (5)		
	Pferd, Kompositbogen	4 (4)		
	---	5 (5)		Reittier: Pferd
Krieger	Pferd, Kompositbogen	3 (3)	1 (1/2)	Reittier : Pferd
	---	4 (4)	1	---
	Bögen	3 (3)	1 (1/2)	---

Truppen der Hochelfen

Von dem Wenigen, was man von den Hochelfen weiß, gliedern sich deren Armeen in Reiterei, Infanterie und Marinesoldaten.

Bei der **Reiterei** handelt es sich um sogenannte „*Silberhelme*“ was sich von deren getragenen Helmen ableitet. Hierbei handelt es sich (anscheinend) ausnahmslos um Veteranen. Sie werden aus dem Adel der Elfen rekrutiert. Es geht auch die Sage um eine Einheit die man bei besseren Wissens „*Grenzreiter*“ nennt, da sie fast ausnahmslos in den Grenzgebieten der ansässigen Reiche der Menschen gesichtet worden sind.

Infanteristen teilen sich bei den Hochelfen in Speerträger, Bogenschützen und Marinesoldaten.

Es sind dies ausnahmslos reguläre Berufssoldaten, welche von den 10 Elfenstädten des Elfenreiches (*Ratayne, Aphony, Ovresse, Aeferlome, Kothique, Thrace, Agarythe, Aellyryon, Kaledorah, Thiranokh*) gestellt werden. Man kann sie hauptsächlich an den Farben ihrer Tuniken und / oder ihren Schildabzeichen (wenn vorhanden)

Die Hauptwaffe ist der Speer und der Bogen, meist in gleicher Truppenstärke. Marinesoldaten haben die gleiche Organisation, tragen aber *immer* blaue Tuniken und Drachenleder- (?) Rüstungen sowie – ein Novum bei den Hochelfen – runde Schilde, welche die Abzeichen ihrer jeweiligen Flotte tragen. Marinesoldaten gelten als Veteranen.

Bauern gibt es in den Armeen der Hochelfen nicht.

Legendäre Einheiten

ATHYRION VON MULTHAN

Oberbefehlshaber der Armeen von Multhyan

Bei *Athyrior* handelt es sich um den größten und stärksten Krieger des Elfenreiches. Er hat seinen Mut und seine Fähigkeit in unzähligen Schlachten und Kämpfen immer wieder unter Beweis gestellt. Im Gegensatz zu seinem Bruder *Aeglis*, welcher von eher schwächerem Körperbau ist, strotzt *Athyrior* vor Kraft und scheint keine Angst zu kennen. Er reitet eines der größten jemals gezüchteten Elfenrösser, seinen *Hengst Alhandyr*.

Athyrior wird als der nächste König von *Marinellian* gehandelt.

Legendäre Einheit

Athyrior ist ein legendärer Held für die Hochelfen, der für 1 Punkt deinen Kriegsherrn ersetzt. Er hat folgende Profilwerte :

SAGA Würfel	Rüstung	Kampfkraft	Ausrüstung
2	5 (4)	8	Pferd
Sonderregeln			
Charisma, Entschlossenheit, Folgt mir !, Leibwache, Stolz, Zähigkeit (1)			

Kraft des Herkules

Als legendärer Kämpfer hat *Athyrior* unzählige Male seine außergewöhnliche Kraft bewiesen. In jedem Nahkampf, in dem er einem Helden gegenübersteht, erhält *Athyrior* einen Bonus von +1 auf seine Angriffswürfe.

Mutiger Krieger

Athyrior ist ein furchtloser Krieger, der sich nicht scheut, an vorderster Front zu kämpfen. Seine Angriffsaktivierungen sind kostenlos. Wenn er den Nahkampf nach einem seiner Angriffe gewinnt, erhält er zum Ende des Nahkampfs *keine Ermüdungsmarke*.

Legendäre Einheiten

AEGLIS VON MULTHAN

Oberster Magister von Multhyan

AEGLIS ist der Bruder von Athyrion und diesem in inniger Abneigung verbunden. Alles was Athyrion liebt, hasst Aeglis. Man sagt, dass dies von der Tatsache herrührt, das Aeglis – ungewöhnlich bei einem Elfen- sich nicht der besten Gesundheit erfreut. Ist Athyrion stark und kräftig , so ist Aeglis eher schwach und erscheint kränklich. Trotz Allem ist er jedoch der größte lebende Magister aller Königreiche von Marinellian.

Legendäre Einheit

Aeglis ist ein legendärer Held für die Hochelfen, der für 1 Punkt deinen Kriegsherrn ersetzt. Er hat folgende Profilwerte :

SAGA Würfel	Rüstung	Kampfkraft	Ausrüstung
Sonderregeln			