


### 11 STEIN

HW			SW	
FR	1		FR	-
SR	(5)		SR	-
-	-		-	-
0	1-3		0	-
20	-		20	-
40	-		40	-
75	-		75	-
115	-		115	-
195	-		195	-
230	-	230	-	

FP	SP	HP	POU
-	-	-	-

TT	GT/L
-	-

ZUSATZINFO:

-3 MIL

### 17 SPEER

HW			SW	
FR	1		FR	-
SR	10		SR	-
-	-		-	-
0	1-2		0	-
20	-		20	-
40	-		40	-
75	-		75	-
115	-		115	-
195	-		195	-
230	-	230	-	

FP	SP	HP	POU
-	-	-	-

TT	GT/L
-	-

ZUSATZINFO:  
Im Nahkampf +1 auf Schaden

-500.000

### 18 SPEERSCHLEUDER

HW			SW	
FR	1		FR	-
SR	20		SR	-
-	-		-	-
0	1		0	-
20	-		20	-
40	-		40	-
75	-		75	-
115	-		115	-
195	-		195	-
230	-	230	-	

FP	SP	HP	POU
-	-	-	-

TT	GT/L
-	-

ZUSATZINFO:  
Kein Nahkampf!

-16.000

### 13 AXT STEIN

HW			SW	
FR	1		FR	-
SR	(5)		SR	-
-	-		-	-
0	1+2		0	-
20	-		20	-
40	-		40	-
75	-		75	-
115	-		115	-
195	-		195	-
230	-	230	-	


FP	SP	HP	POU
-	-	-	-

TT	GT/L
-	-

ZUSATZINFO:  
Wenn geworfen, -1 auf Schaden

-12.000

### 17 BOGEN (KURZ)

HW			SW	
FR	1		FR	-
SR	15		SR	-
-	-		-	-
0	1-1		0	-
20	-		20	-
40	-		40	-
75	-		75	-
115	-		115	-
195	-		195	-
230	-	230	-	

FP	SP	HP	POU
-	-	-	-

TT	GT/L
-	-

ZUSATZINFO:

-3.300

### 12 MESSER/BAJONETT

HW			SW	
FR	1		FR	-
SR	(5)		SR	-
-	-		-	-
0	1-1		0	-
20	-		20	-
40	-		40	-
75	-		75	-
115	-		115	-
195	-		195	-
230	-	230	-	

FP	SP	HP	POU
-	-	-	-

TT	GT/L
-	-

ZUSATZINFO:  
Wenn geworfen, -1 auf Schaden

-3 MIL

### 11 KEULE/KNÜPPEL

HW			SW	
FR	1		FR	-
SR	0		SR	-
-	-		-	-
0	1-2		0	-
20	-		20	-
40	-		40	-
75	-		75	-
115	-		115	-
195	-		195	-
230	-	230	-	

FP	SP	HP	POU
-	-	-	-

TT	GT/L
-	-

ZUSATZINFO:

-3 MIL

### 20 MENSCH

HW			SW	
FR	-		FR	-
SR	-		SR	-
-	-		-	-
0	-		0	-
20	-		20	-
40	-		40	-
75	-		75	-
115	-		115	-
195	-		195	-
230	-	230	-	

FP	SP	HP	POU
2	2	2	2

TT	GT/L
-	-

ZUSATZINFO:

-160.000

15 10 5

