

Profilwerte Projekt "Vietnam 69"

Für das Spielsystem "Behind Omaha"

Fahrzeug-/Figurentyp	BR Straße	BR Gelände / Wasser	RW HW	FR HW	SCH	S						FP	SP	HP	PO U	TT	GT	GL	Punkte	Bemerkung
						HW [cm]														
						0	10	20	40	60	100									
M113 ACAV - Sekundärwaffe	60	30/5	45 50	6 4		2+1 1	1 1	1 1	1 1	- -	- -	5	4	4	3	10			290	schwimmfähig
M113 APC	60	30/5				-	-	-	-	-	-	5	4	4	3	10			83	
M48 Patton	50	25	247	1	M	5	5	4+4	4+3	3+4	3+2	13	6	5	3				431	
7,62mm M60 MG			50	4		1	1	1	1	-	-								20	
7,62 RPK MG			50	4		1	1	1	1	-	-								20	
40mm M79 Granatwerfer			15	1/2R	K/KN	1	1	-	-	-	-	2	2	2	2				40	
40mm M203 Granatwerfer			15	1/2R	K/KN	1	1	-	-	-	-	2	2	2	2				40	
5,65mm M16 Gewehr			25	2		1	1	1	-	-	-								20	
T-54 Modell 1958	50	25	222	1/2R	M	5+1	5	5	4+4	4+3	4+3	0	0	0	0				598	
T-55	45	30	222	1/2R	M	5+1	5	5	4+4	4+3	4+3	13	12	7	3				526	
BTR-60	60	25/10	60	6		2+1	2	2	1	1	-	0	0	0	0	15			135	schwimmfähig
T-34/85	55	30	230	1	M	5	3+4	3+1	2+3	2+1	2	9	5	5	3				347	
SU-100	45		295	1/2R	M	4+4	4+2	4+1	3+4	3+2	3+2	9	4	5	3				315	
IS-2	35	15	225	1/2R	M	5	4	3+4	3+3	3+2	3+1	12	8	8	3				453	
IS-3	30	15	225	1/2R	M	5	4	3+4	3+3	3+2	3+1	15	12	10	3				597	
5,45mm AK-47 Gewehr			20	2		1	1	-	-	-	-								20	
82mm RPG-2			15	1/2R	M	4+1	4+1	-	-	-	-								40	
Schütze Schrotflinte			20	1/2R	K	1	1	1	-	-	-								15	

BR = Bewegungsreichweite [cm]

RW HW = Reichweite Hauptwaffe [cm]

FR HW = Feuerrate Hauptwaffe [Schuss pro Runde]

SCH = Schablone

S HW = Stärke der Hauptwaffe

Feuerrate 1/2R = ein Schuss alle 2 Runden.

FP = Frontpanzerung

SP = Seitenpanzerung

HP = Heckpanzerung

POU = Panzerung oben und unten

TT = Truppentransport [Anzahl Soldaten]

Schablone KN = Kleine Nebelschablone

Wer keine entfernungsabhängigen Waffenstärken spielen möchte, verwendet einfach die "S HW" für 10cm auf alle Entfernungen.

Autor: Doncolor

Pink Unicorn TV

Stand: 16.11.2016

schwarzer.de software + internet gmbh

Alle Rechte vorbehalten